

Le lièvre et la tortue

But du jeu :

Réaliser le circuit en respectant les consignes de déplacement durant le temps imposé.

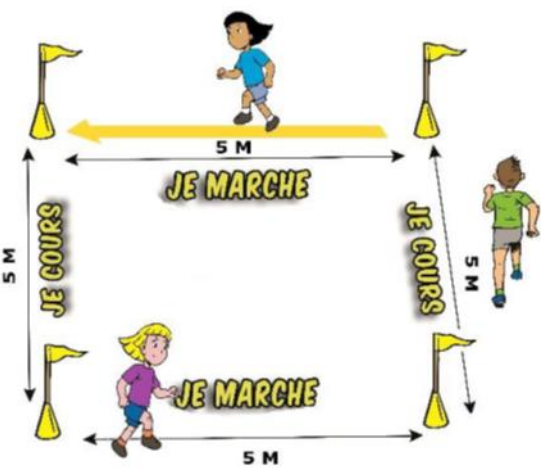
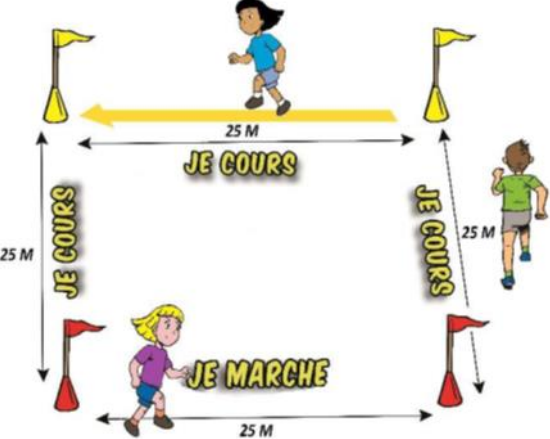
Matériel :

Craie ou marquage naturel - plots

Chronomètre

[Fiche résultat](#)

Descriptif :

Cycle 1 et cycle 2	Cycle 2 et cycle 3
<p>Les enfants alternent marche et course sur les sections de 5 mètres sur une durée de 3 minutes. Ils respectent la règle d'un enfant par section.</p>	<p>Les enfants alternent marche et course sur les sections de 25 mètres sur une durée de 5 minutes. Ils respectent la règle d'un enfant par section.</p>
	

Résultat :

MESURE DE LA PERFORMANCE : nombre de tours réalisés sur le temps imparti.

Tout tour commencé est comptabilisé.

Le nombre d'essais n'est pas limité, noter le meilleur résultat.