

Défi 4

Le Serpent

But du jeu :

Réaliser le parcours en courant et en marchant le plus vite possible.

Matériel :

Craie ou marquage naturel - plots

Chronomètre

Bouchons pour comptabiliser le nombre de passages.

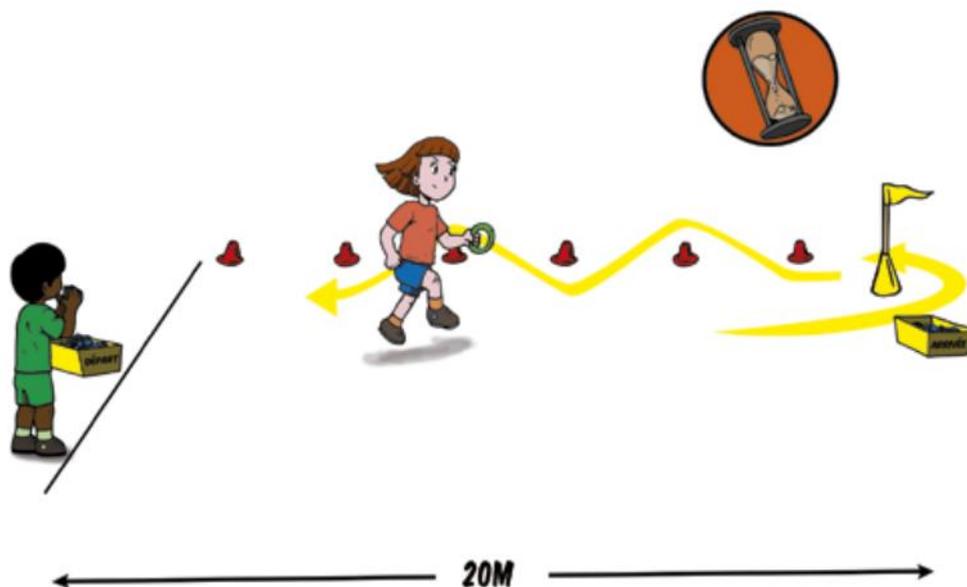
[Fiche résultat](#)

Descriptif :

Effectuer l'aller en courant vite et le slalom de retour en marchant vite.

Durée : 30'' par enfant

Utiliser les bouchons pour comptabiliser le nombre de passages.



Résultat :

MESURE DE LA PERFORMANCE : nombre de parcours réalisés sur le temps imparti.

Tout parcours commencé est comptabilisé.

Le nombre d'essais n'est pas limité, noter le meilleur résultat.