

Les pas de géant

But du jeu :

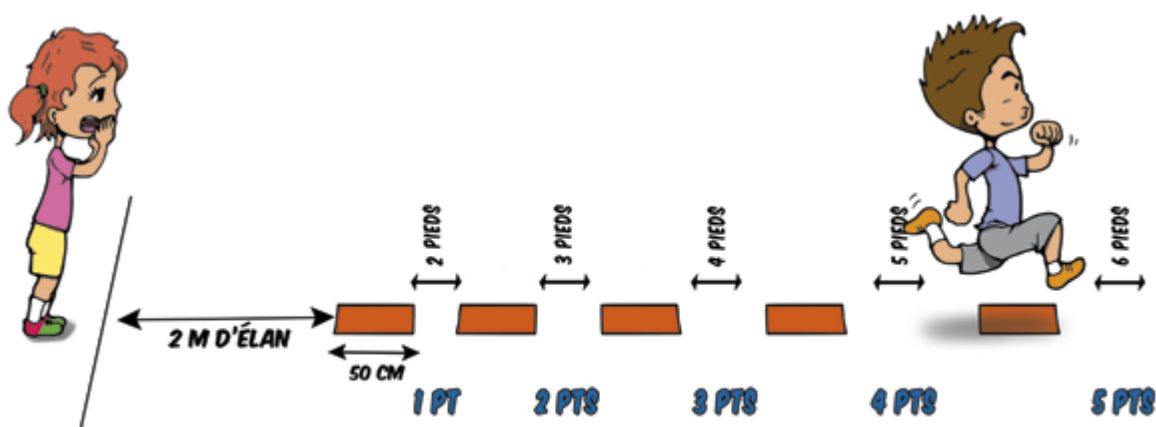
Franchir l'obstacle le plus éloigné possible.

Matériel :

Craie ou marquage naturel – décamètre – [fiche résultat](#)

Descriptif :

L'enfant prend un élan (2 mètres) puis franchit les obstacles en ne posant qu'un seul appui dans les espaces inter-obstacles. Dès que l'enfant pose deux appuis dans une zone ou empiète sur un obstacle, l'exercice est terminé.



Résultat :

PERFORMANCE : la zone inter-obstacles que j'atteins.

MESURE DE LA PERFORMANCE : 1ère zone inter-obstacles = 1 point, 2e zone inter-obstacles = 2 points...

Le nombre d'essais n'est pas limité, noter le meilleur résultat.